

**I.I.S.S. "Pietro Sette"**  
**Programma di INFORMATICA**  
**Anno scolastico 2024/2025**      **Classe III AFM-SERALE**

### **1 INTRODUZIONE ALL'INFORMATICA**

Concetto di algoritmo

Diagrammi di flusso

Significato dei blocchi dei diagrammi

I connettivi logici AND e OR

Il linguaggio naturale e i linguaggi di programmazione

I linguaggi di programmazione di alto livello e il linguaggio macchina

I sistemi di numerazione decimale, binario, esadecimale

- Convertire un numero binario in decimale
- Convertire un numero decimale in binario
- Convertire un numero decimale in esadecimale e viceversa

Concetto di bit e di byte

### **2 HARDWARE E SOFTWARE**

Tipi di computer

Struttura hardware di un elaboratore

CPU: unità centrale di elaborazione

Memoria centrale: RAM e ROM

INFO PAGE Prestazioni di un computer

- Unità di misura della memoria di un computer

Porte di input e di output

Memorie di massa

Periferiche di input

### **3 AMBIENTE OPERATIVO**

Introduzione a Windows 10

Il desktop

- Personalizzare il desktop
- Opzioni del pulsante Start e personalizzazioni
- Creare desktop virtuali

Le finestre

Gestire file e cartelle

- Visualizzare e ordinare elementi
- Creare elementi e intervenire su file e cartelle

Pannello di controllo e programmi di utilità

- Comprimere/decomprimere file e cartelle
- Gestione attività
- Conoscere le informazioni di base del PC
- Creare un Gruppo Home
- Aggiungere dispositivi e impostare la stampante predefinita
- Disinstallare un programma
- Backup dei dati e ripristino del sistema
- Deframmentazione e pulizia disco

## **LABORATORIO**

### **1 ELEMENTI BASE DI UN DOCUMENTO**

Creare un documento

Selezionare il testo

Copiare e spostare testo

Elaborare il testo

- La pagina
- Il carattere
- Il paragrafo
- Gli elenchi puntati e numerati
- I bordi e gli sfondi

Controllare il documento

Stampare un documento

- Nozioni base per una corretta videoscrittura
- Regole per inserire la punteggiatura
- Buoni esempi di allineamento del testo
- Modalità corrette per spaziare i paragrafi
- Personalizzare elenchi puntati e numerati

### **2 ARRICCHIRE IL TESTO CON LA GRAFICA**

Gli oggetti grafici

Creare immagini d'effetto (Word)

- Applicare una filigrana al documento (Word)
- Creare immagini d'effetto (Writer)
- Applicare una filigrana al documento (Writer)

Acquaviva delle Fonti, 6 Giugno 2025

Gli alunni

Il docente